

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

1-1 ビジネスパソコン科

年次	専門 一般 教科 区分	工業専門課程		ビジネスパソコン科			実務経験者 による授業
		科目番号	授 業 科 目	必修 の別	時間数 (単位時間)	時限数 (コマ数)	
1年	専	B105-BP-102	情報基礎	必	180時間	90時限	○
2年	専	B205-シス-203	セキュリティ応用	必	30時間	15時限	○
2年	専	B208-BP-208	実務総合演習	必	120時間	60時限	○
合 計					330時間		
2年間総授業時間数 2220時間					2年間総授業日数	383日	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

1-2 情報マルチメディア科

年次	専門一般 教科区分	工業専門課程		情報マルチメディア科			実務経験者 による授業
		科目番号	授 業 科 目	必修 の別	時間数 (単位時間)	時限数 (コマ数)	
1年	専	F107-コア-108	アルゴリズム	必	60時間	30時限	○
1年	専	F108-コア-106	ネットワークとセキュリティ	必	30時間	15時限	○
1年	専	F109-コア-111	システム開発の基礎	必	30時間	15時限	○
1年	専	F112-0共通-101	アルゴリズム応用	必	30時間	15時限	○
1年	専	F115-0共通-102	J A V A	選	90時間	45時限	○
1年	専	F121-0共通-103	J A V A (ゲーム)	選	60時間	30時限	○
1年	専	F122-MM-102	デザイン理論	選	30時間	15時限	○
1年	専	F123-MM-105	デザイン実践	選	60時間	30時限	○
1年	専	F124-他-103	キャラクター表現の基礎	選	30時間	15時限	○
1年	専	F125-MM-103	ゲームプランニング	選	30時間	15時限	○
2年	専	F201-シス-203	セキュリティ応用	必	30時間	15時限	○
2年	専	F202-他-102	ヒューマンインタフェース論	必	30時間	15時限	○
2年	専	F204-シス-106-2	J A V A 2	選	30時間	15時限	○
2年	専	F209-AI-201	A I の活用と開発技術	選	30時間	15時限	○
2年	専	F214-MM-203	アニメーション技法	選	60時間	30時限	○
2年	専	F217-MM-201	ゲームアルゴリズム	選	30時間	15時限	○
合 計					660時間		
2年間総授業時間数 2220時間					2年間総授業日数	383日	

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

1-3 情報マルチメディア専門科

年次	専門一般 教科区分	工業専門課程		情報マルチメディア専門科			実務経験者 による授業
		科目番号	授 業 科 目	必修 の別	時間数 (単位時間)	時限数 (コマ数)	
1年	専	P107-コア-108	アルゴリズム	必	60時間	30時限	○
1年	専	P108-コア-106	ネットワークとセキュリティ	必	30時間	15時限	○
1年	専	P109-コア-111	システム開発の基礎	必	30時間	15時限	○
1年	専	P112-0共通-101	アルゴリズム応用	必	30時間	15時限	○
1年	専	P115-0共通-102	J A V A	選	90時間	45時限	○
1年	専	P121-0共通-103	J A V A (ゲーム)	選	60時間	30時限	○
1年	専	P122-MM-102	デザイン理論	選	30時間	15時限	○
1年	専	P123-MM-105	デザイン実践	選	60時間	30時限	○
1年	専	P124-他-103	キャラクター表現の基礎	選	30時間	15時限	○
1年	専	P125-MM-103	ゲームプランニング	選	30時間	15時限	○
2年	専	P201-シス-203	セキュリティ応用	必	30時間	15時限	○
2年	専	P202-他-102	ヒューマンインタフェース論	必	30時間	15時限	○
2年	専	P203-シス-106-2	J A V A 2	選	30時間	15時限	○
2年	専	P208-AI-201	A I の活用と開発技術	選	30時間	15時限	○
2年	専	P215-MM-203	アニメーション技法	選	60時間	30時限	○
2年	専	P218-MM-201	ゲームアルゴリズム	選	30時間	15時限	○
3年	専	P301-シス-302	プロジェクト管理	必	30時間	15時限	○
3年	専	P302	J a v a 応用	必	120時間	60時限	○
合 計					810時間		
3年間総授業時間数 3360時間					3年間総授業日数580日		

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

1-4 医療情報学科

年次	専門一般 教科区分	工業専門課程		医療情報学科			実務経験者 による授業
		科目番号	授 業 科 目	必修 の別	時間数 (単位時間)	時限数 (コマ数)	
1年	専	M107-コア-108	アルゴリズム	必	60時間	30時限	○
1年	専	M108-コア-106	ネットワークとセキュリティ	必	30時間	15時限	○
1年	専	M109-コア-111	システム開発の基礎	必	30時間	15時限	○
1年	専	M110-0共通-102	J A V A	必	90時間	45時限	○
1年	専	M117-医療-102	解剖生理学	必	30時間	15時限	○
2年	専	M201-シス-106-2	J A V A 2	必	30時間	15時限	○
2年	専	M209-他-102	ヒューマンインタフェース論	必	30時間	15時限	○
2年	専	M210-シス-203	セキュリティ応用	必	30時間	15時限	○
2年	専	M212-AI-201	A I の活用と開発技術	必	30時間	15時限	○
3年	専	M301-シス-302	プロジェクト管理	必	30時間	15時限	○
3年	専	M302	J a v a 応用	必	120時間	60時限	○
		合 計			510時間		
3年間総授業時間数 3360時間				3年間総授業日数580日			

実務経験のある教員等による授業科目の一覧表

1-5 大学併修科

年次	専門一般 教科区分	工業専門課程		大学併修科			実務経験者 による授業
		科目番号	授 業 科 目	必修 の別	時間数 (単位時間)	時限数 (コマ数)	
1年	専	R108-コア-108	アルゴリズム	必	60時間	30時限	○
1年	専	R109-コア-106	ネットワークとセキュリティ	必	30時間	15時限	○
1年	専	R110-コア-111	システム開発の基礎	必	30時間	15時限	○
1年	専	R115-0共通-102	J A V A	選	90時間	45時限	○
1年	専	R117-0共通-101	アルゴリズム応用	選	30時間	15時限	○
1年	専	R121-MM-102	デザイン理論	選	30時間	15時限	○
1年	専	R122-MM-105	デザイン実践	選	60時間	30時限	○
1年	専	R123-MM-103	ゲームプランニング	選	30時間	15時限	○
1年	専	R124-他-103	キャラクター表現の基礎	選	30時間	15時限	○
1年	専	R125-0共通-103	J A V A (ゲーム)	選	60時間	30時限	○
1年	専	R129-医療-102	解剖生理学	選	30時間	15時限	○
1年	専	R131-0共通-102	J A V A	選	90時間	45時限	○
2年	専	R201-シス-203	セキュリティ応用	必	30時間	15時限	○
2年	専	R202-他-102	ヒューマンインタフェース論	必	30時間	15時限	○
2年	専	R213-MM-203	アニメーション技法	選	60時間	30時限	○
2年	専	R218-MM-201	ゲームアルゴリズム	選	30時間	15時限	○
3年	専	R301-シス-302	プロジェクト管理	必	30時間	15時限	○
3年	専	R302	J a v a 応用	必	120時間	60時限	○
4年	専	R404	J a v a S c r i p t	必	30時間	15時限	○
4年	専	R405	J a v a 実践	必	60時間	30時限	○
合 計					960時間		
4年間総必修時間数 3900時間					4年間総授業日数 777日		